ZERMELO

Leerlingen kunnen als volgt inloggen:

1. Ga naar [**https://wolfert.zportal.nl**](https://wolfert.zportal.nl/)
2. Voer bij de gebruikersnaam het **leerlingnummer** in.
3. Voer het wachtwoord in (de leerling heeft dit ontvangen).
4. Email niet ontvangen? Kijk in de spam!

​Het programma Zermelo is ook als app zichtbaar via de telefoon:

1. Ga naar de [Play Store](https://play.google.com/store/apps/details?id=nl.zermelo.online.App), [App Store](https://itunes.apple.com/app/id860554059) of [Microsoft Store](https://www.microsoft.com/nl-nl/store/p/zermelo-rooster/9nblggh4rsl2) en download de app (uitgever: Zermelo Software BV)
2. Installeer de app op uw telefoon.
3. Log in op het portal van uw school ([**wolfert.zportal.nl**](http://wolfert.zportal.nl/)) en klik op **Koppelingen > Koppel App**
4. Vul de gegevens die nu verschijnen in op de App (Instituut = schoolnaam)
5. Na deze éénmalige koppeling kunt u het rooster inzien.
6. Om meerdere apparaten te koppelen kunt u een nieuwe code genereren met de verversknop: 

Het is ook mogelijk om de Zermelo app te koppelen via een QR-code:

1. Ga naar de [Play Store](https://play.google.com/store/apps/details?id=nl.zermelo.online.App), [App Store](https://itunes.apple.com/app/id860554059) of [Microsoft Store](https://www.microsoft.com/nl-nl/store/p/zermelo-rooster/9nblggh4rsl2) en download de app (uitgever: Zermelo Software BV)
2. Installeer de app op uw telefoon.
3. Log in op het portal van uw school ([https://wolfert.zportal.nl](https://wolfert.zportal.nl/)) en klik op **Koppelingen > Koppel App**
4. Open de app en kies voor 'QR-code scannen'.
5. Scan met uw mobiele telefoon de code die in het portal op het beeldscherm ziet verschijnen:



1. Om meerdere apparaten te koppelen kunt u een nieuwe code genereren met de verversknop: 