

Programma van Inhoud en Toetsing (PIT)

Schooljaar: 2025-2026

Rapportperiode 1 (4 september 2025 – 21 november 2025)

Vak: Wiskunde		Niveau: H	Leerjaar: 3	Klassen: H3A, H3B, H3C, IG3H	
Algemene informatie:					
Aantal lessen per week: 4					
Methode: Getal en Ruimte 3 havo editie 13 deel 1					
Hoofdstuk: 1 Lineaire problemen					
Extra websites en materiaal: zie classroom					
Wat moet je kunnen:		Wat moet je kennen:		toetsing:	weging:
1.1 Tekenen van de grafiek bij een lineaire formule.				Repetitie H1	4x
1.1 Met een berekening controleren of een punt op een lijn ligt.					
1.1 Berekenen van het begingetal en de richtingscoëfficiënt.					
1.2 Opstellen van de formule bij een lineair verband.					
1.3 Oplossen van lineaire vergelijkingen.					
Oplossen van lineaire vergelijkingen met haakjes en/of breuken.					
1.4 Berekenen van coördinaten van de snijpunten van een lijn met de assen.					
1.4 Berekenen van de coördinaten van het snijpunt van twee lijnen.					
1.5 Oplossen van lineaire ongelijkheden met en zonder grafieken.					
1.6 Oplossen van een vergelijking met twee variabelen.					
1.6 Tekenen van de grafiek van een vergelijking met twee variabelen.					
					herkansbaar
					Ja

Programma van Inhoud en Toetsing (PIT)

Schooljaar: 2025-2026

Rapportperiode 1 (4 september 2025 – 21 november 2025)

Vak: Wiskunde		Niveau: H	Leerjaar: 3	Klassen: H3A, H3B, H3C, IG3H	
Algemene informatie:					
Aantal lessen per week: 4					
Methode: Getal en Ruimte 3 havo editie 13 deel 1					
Hoofdstuk: 2 Gelijkvormigheid					
Extra websites en materiaal: zie classroom					
Wat moet je kunnen:		Wat moet je kennen:		toetsing:	weging:
2.1 Variabelen in een verhoudingstabel vinden met kruislings vermenigvuldigen. 2.1 Verhoudingstabel gebruiken om lengtes te berekenen in een parallelprojectie. 2.2 Zijden van gelijkvormige driehoeken in een verhoudingstabel zetten. 2.2 Lengtes van zijden berekenen met behulp van gelijkvormigheid. 2.3 Gelijkvormigheid in driehoeken aantonen. 2.3 Gebruik maken van overstaande hoeken, F-hoeken en Z-hoeken. 2.4 Lengte berekenen door deze x te stellen. 2.4 Lengtes in ruimtefiguren berekenen.		2.2 Bewijsvorming voor gelijkvormigheid.		Repetitie H2	4x
					Ja