

# Programma van Inhoud en Toetsing (PIT)

Vak: Wiskunde		Klas: M2	
Algemene informatie:	Wat moet je kennen:	Wat moet je kunnen:	Toetsing:
<p>Lesperiode: Rapportperiode 1</p> <p>Aantal lessen per week: 3</p> <p>Methode: Getal en Ruimte</p> <p>Hoofdstuk: 1</p> <p>Bladzijde: 8-52</p> <p>Extra materiaal: Onderzoeksopdracht (blz 53)</p> <p>Extra websites: ELO via Magister (oefenopdrachten en uitleg)</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• De meest voorkomende vlakke figuren. (Speciale driehoeken en vierhoeken)</li> <li>• Het kennen van de eigenschappen van de driehoeken: gelijkbenig, gelijkzijdig, rechthoekig, vierhoeken parallellogram, ruit, vlieger, trapezium.</li> <li>• Weten dat de drie hoeken van een driehoek samen <math>180^\circ</math> zijn.</li> <li>• Weten dat een gestrekte hoek <math>180^\circ</math> is.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Tekenen van driehoeken op verschillende manieren (passer en geodriehoek).</li> <li>• Berekenen van hoeken in vlakke figuren, met behulp van eigenschappen van deze figuren.</li> <li>• Z en F hoeken</li> <li>• Gestrekte hoek</li> <li>• Evenwijdige lijnen</li> </ul>	<p>Repetitie: Weging: 4x Herkansbaar: Ja</p> <p>So: Weging 1x Herkansbaar: Nee</p> <p>Let op: Eerste hoofdstuk 'Vaardigheden Wiskunde' extra toelichten</p> <p>Toets beschikbaar in Rtti: Ja</p> <p>Extra lessen uittrekken om de voorkennis te behandelen. Het berekenen van hoeken dmv symmetrie, hoe zat dat ook alweer. Dan pas starten met 1.1</p>