

Programma van Inhoud en Toetsing (PIT)

Vak: LO		Klas: 3 V	
Algemene informatie:	Wat moet je kennen:	Wat moet je kunnen:	Toetsing:
Onderdeel: Doelspelen Lesperiode: Zomervakantie - Herfstvakantie Aantal lessen per week: 2	<i>Rugby</i> <ul style="list-style-type: none">• Het speelveld.• De spelregels. <i>Frisbee</i> <ul style="list-style-type: none">• Het speelveld• De spelregels	<i>Rugby</i> <ul style="list-style-type: none">• Gooien met een rugby.• Vangen van een rugby.<ul style="list-style-type: none">o Twee handen <i>Frisbee</i> <ul style="list-style-type: none">• Gooien met een frisbee.<ul style="list-style-type: none">o Forehando Backhand• Vangen van een frisbee.<ul style="list-style-type: none">o Twee handeno 1 hand• Open van aanspeellijnen (vrijlopen).• Sluiten van af- en aanspeellijnen (verdedigen).	Praktische toetsing: Weging: 1x

Programma van Inhoud en Toetsing (PIT)

Vak: LO		Klas: 3 V	
Algemene informatie:	Wat moet je kennen:	Wat moet je kunnen:	Toetsing:
<p>Onderdeel: Atletiek: sprint en speerwerpen</p> <p>Lesperiode: Zomervakantie - Herfstvakantie</p> <p>Aantal lessen per week: 2</p>	<p><i>Sprint:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> • Startsignalen. <ul style="list-style-type: none"> o 'Op u plaatsen' o 'Klaar' o 'Af' • Starttekens. <ul style="list-style-type: none"> o Arm omhoog. o Arm midden. o Arm omlaag. <p><i>Speerwerpen:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> • Veiligheidsregels! 	<p><i>Sprint</i></p> <ul style="list-style-type: none"> • 60m sprinten • Tijd meten met een stopwatch. <p><i>Speerwerpen:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> • Standworp 	<p>Praktische toetsing: Weging: 1x</p>

Programma van Inhoud en Toetsing (PIT)

Vak: LO		Klas: 3 V	
Algemene informatie:	Wat moet je kennen:	Wat wordt beoordeeld	Toetsing:
Onderdeel: Inzet Lesperiode: 1e rapport Aantal lessen per week: 3		Inzet: <ul style="list-style-type: none">• Meedoen in de les.• Spullen in orde.• Op tijd komen.• Omgang met andere leerlingen.• Omgang met de docent.• Omgang met materiaal.• Meehelpen.	Praktische toetsing Weging: 1x